



REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU „PRAKTYKI ZAGRANICZNE SZANSĄ NA ROZWÓJ OSOBISTY I ZAWODOWY”

Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo jest Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych w Sycowie.
2. Komisja konkursowa składa się z:
 - Ewa Mencil - koordynator projektu
 - Beata Warszewska - pedagog szkolny
 - Bartłomiej Porzucek - nauczyciel historii i wiedzy o społeczeństwie
 - Małgorzata Jaśkiewicz - nauczyciel geografii

Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla projektu praktyk zagranicznych w których w roku szkolnym 2017/2018 uczestniczą uczniowie Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Sycowie.
2. Logo wykorzystywane będzie do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych Szkoły.
3. Konkurs trwa od 23.10.2017 r. do 27.10.2017 r.

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie realizujący projekt, z klas 3TL i 3TM.
2. Projekty konkursowe są zgłaszane przez uczniów indywidualnie lub zespołowo.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnicy są zobowiązani przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Sycowie
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania np.: reklama, Internet, pisma, gadżety.
2. Prace należy wykonać ręcznie lub korzystając z technik komputerowych.
3. Każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej.
4. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami:
 - być czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - być łatwo identyfikowane z elementami projektu (miasta w których odbywają się praktyki, Unią Europejską, Erasmus+) i szkołą
 - składać się :
 - tylko z logotypu (stylizacji literowej)
 - tylko z elementu graficznego będącego symbolem
 - lub też zawierać połączenie obu tych elementów (forma najwyższej oceniana)
5. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.
6. Projekt logo wykonujemy w dowolnym programie graficznym na komputerze lub odręcznie.
7. Gotową pracę oddajemy w formie:
 - wydruku projektu logo, na którym na odwrotnej stronie podajemy swoje imię i nazwisko, klasę oraz nazwę programu, w którym powstał projekt;
 - elektronicznej, na podpisanej imieniem i nazwiskiem płycie CD
 - w wersji rysunku artystycznego, format A5, blok techniczny.

Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia 27.10.2017 r. do koordynatora konkursu, p. Małgorzaty Jaśkiewicz..
2. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
3. Organizator nie zwraca prac.

Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:



- zgodność projektu z regulaminem konkursu,
- oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- czytelność i funkcjonalność projektu,
- estetyka wykonania projektu.

Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Planowana data ogłoszenia wyników 30.10.2017 r.
3. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.